

### **Mobiler MakerSpace des Festival MINTKultur\*en**

*Festival MINTKultur\*en, BMBF-gefördertes Projekt an der Europa-Universität Flensburg*

Im mobilen MakerSpace des Festival MINTKultur\*en können mit 3D-Druckern Objekte selber gedruckt und an den Schneideplotter-Stationen (mitgebrachte) Kleidungsstücke (T-Shirts, Stoffbeutel etc.) mit Motiven gestaltet werden.

### **Spiel und sprich mit Roboter Max!**

*Fachhochschule Kiel*

An unserer Mitmachstation 'Sprich und Spiel mit Roboter Max' kannst du eine faszinierende Reise in die Welt der künstlichen Intelligenz erleben. Kommunikation und Spaß stehen im Mittelpunkt, wenn du mit Max interagierst. Sprich mit ihm, beantworte seine Quizfragen und entdecke seine vielfältigen Fähigkeiten.

### **Probiere Schiffbau aus – Umströmte Schiffe im Aquarium**

*Fachhochschule Kiel*

Die Strömung um ein Schiff und andere Objekte kann mit diesem Umlauftank visualisiert werden, die wirkende Kraft kann erfahren werden. Spielerisch kann der Einfluss von Form und die Position der Objekte sowie der Strömungsgeschwindigkeit untersucht werden.

*(Referenz Prantl-Kanal: DLR\_School\_Lab)*

### **Grüner Wasserstoff - nach 200 Jahren jetzt mehr als nur Eigenbedarf?**

*EKSH, Christian-Albrechts-Universität zu Kiel*

Wir werden mit einem Fahrrad und unserer eigenen Muskelkraft Wasserstoff erzeugen - und schauen, wozu unser grün erzeugter Wasserstoff gut sein könnte. Alle Welt redet natürlich über Wasserstoffautos - dabei gibt es viel mehr Bereiche, in denen der Einsatz von Wasserstoff schon heute unglaublich wichtig ist. So wird Wasserstoff definitiv ein wichtiges Puzzleteil für eine Kohle und Öl-freie Zukunft werden - aber dazu mehr bei uns am Stand.

### Mit der Hacker School ein eigenes Spiel programmieren

*Hacker School*

Lass dich von der Hacker School für die bunte, spannende IT-Welt begeistern und entdecke, wie viel Spaß Programmieren macht. Bei uns kannst du ein kleines Spiel mit Animationen coden und entdecken: Programmieren ist keine Raketentechnik. Spiel und Spaß mit dem micro:bit und mit Make-Code Arcade. Lerne in 20 Minuten, wie du selbst ein kleines Spiel programmierst. Langweilig wird es bei uns nicht!

*Die gemeinnützige Hacker School begeistert Kinder und Jugendliche für das Programmieren und seine kreativen Möglichkeiten. Das Ziel: Jedes Kind in Deutschland soll einmal programmiert haben, ehe es sich für den beruflichen Weg entscheidet. Bei uns können Kinder und Jugendliche erleben, wie einfach es geht. Wir bieten Kurse mit verschiedenen Programmiersprachen, sodass für alle etwas dabei ist. Und unsere erfahrenen Inspirer stehen natürlich immer für Fragen oder bei kleinen Hürden bereit.*

### Materialwissenschaften zum Anfassen und Erleben

*Chemiedidaktik IPN Kiel und Technische Fakultät, Servicezentrum Lehre Materialwissenschaft, Christian-Albrecht-Universität zu Kiel*

Materialien umgeben uns im Alltag überall. Doch wissen wir meist nicht, wie sie aufgebaut sind, welche Eigenschaften sie haben oder wie wir sie verändern können. Anhand verschiedener Experimente könnt ihr erleben, wie Materialien aufgebaut und eingesetzt werden. Ihr seht wo sie euch unbewusst umgeben und könnt sie auf magische Weise selbst verändern. Diese Station soll neugierig machen auf die Materialwissenschaften in der Uni und vereint viele MINT-Fächer wie Bio, Chemie und Physik.

### MINT-Studium? Wir bereiten Dich vor!

*Fachhochschule Kiel, Staatskanzlei SH, IPN, IQSH, SHIBB*

MaLeMINT bietet dir die Möglichkeit, dich mit den Mathematischen Lernvoraussetzungen für ein MINT-Studium vertraut zu machen. Für jeden MINT-Studiengang, also Mathematik, Informatik, Naturwissenschaft und Technik, der Hochschulen in Schleswig-Holstein bietet MaLeMINT einen eigenen Kurs an. Die digitalen Aufgaben dieser studiengangsspezifischen Trainings stehen für die relevanten Themen aus dem Schullehrplan, die in dem gewählten Studiengang vorausgesetzt werden (und welche nicht!). Bereite dich auf dein Studium vor!